Proposal Perencanaan Proyek Fitur Utama Kredivo



Disusun oleh:  
Nama : Gilang Abimanyu

NIM : A11.2019.11753

Kelompok : A11.4605

Fakultas Ilmu Komputer

Universitas Dian Nuswantoro Semarang

2022

# **BAB I**

# **PENDAHULUAN**

# **Latar Belakang**

Semakin berkembangnya teknologi saat ini, banyak beragam aplikasi bermunculan, mulai dari aplikasi game, aplikasi transportasi online, aplikasi Pendidikan, aplikasi belanja, dan aplikasi pinjaman online.

Melalui kemajuan teknologi digital dapat kita lihat tingkat berpengaruhnya teknologi ini pada masyarakat Indonesia. Contoh pengaruhnya yaitu aplikasi pinjaman online, dengan adanya aplikasi ini masyarakat dapat meminjam uang secara online tanpa harus ke bank.

Dengan kemudahan yang diberikan aplikasi itu tentunya akan sangat memudahkan masyarakat. Salah satu aplikasi pinjaman online yang terkenal yaitu aplikasi Kredivo. Aplikasi pinjaman akan lebih bagus jika memiliki fitur utama seperti Paylater, Pinjaman Tunai, Tingkatan Akun Kredivo.

Dengan fitur utama tersebut penulis akan membuat perencanaan proyek mengenai fitur utama tersebut.

# **Rumusan Masalah**

Adanya permasalahan yang telah disampaikan diatas yaitu mengenai 3 fitur utama “PayLater, Pinjaman Tunai, Tingkatan Akun Kredivo” penulis akan membuat perencanaan mengenai fitur tersebut.

# **Ruang Lingkup**

1. PayLater.
2. Pinjaman Tunai.
3. Tingkatan Akun.

# **Tujuan dan Manfaat**

1. Memperbanyak Fitur.

# **BAB II**

# **PEMBAHASAN**

# 1.1 Project Charter dan Scope

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Project Information |  |
| Project Name | 3 Fitur Kredivo |
| Project Number | Krd2022 |
| Date | 27 April 2022 |

|  |
| --- |
| 2. Project Desription and Goals |
| Pada jaman sekarang perkembangan teknologi sudah pesat, contohnya saja pada aplikasi. Banyak perusahaan berlomba-lomba meluncurkan sebuah aplikasi, contohnya yaitu aplikasi pinjaman online.  Dalam sebuah aplikasi pinjaman online sangat dibutuhkan fitur-fitur yang mendukung kemudahan pengguna. Contohnya kemudahan untuk meminjam sekarang bayar nanti, pinjaman uang tunai dengan cepat, dan benefit tingkatan keanggotaan.  Fitur yang akan dibuat diharap akan memenuhi kebutuhan informasi pemakai. |

|  |
| --- |
| 3. Scope Definiton |
| Kebutuhan fungsional yang harus ada:   * Sistem dapat melayani pengguna agar dapat membeli barang dan membayarnya nanti sesuai jatuh tempo. * Sistem dapat memenuhi kebutuhan transaksi pinjaman. * Sistem dapat memberikan benefit kepada pengguna setia.   Kebutuhan non-fungsional:   * Sistem dapat diakses di berbagai wilayah. * Sistem Mudah di operasikan |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 4. Project Milestone |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Kegiatan | April |  |  |  | Mei |  |  |  |
| Analisa dan desain sistem |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Pembuatan Program |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Testing Program |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Instalasi Program |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 5.Budget Summary |  |
| Cetak Laporan | Rp.10.000.000 |
| Testing dan Instalasi | Rp.25.000.000 |
| Survey dan Ambil data | Rp.5.000.000 |
|  | Total= Rp.40.000.000 |

|  |
| --- |
| 6. Deliverables |
| * Software Development Plan   Menjelaskan rancangan aplikasi yang akan dibuat. Rancangan Aplikasi tersebut meliputi pendahuluan, aplikasim gambaran umum, proses. |

# 1.2 WBS

# 1.3 Timeline